인디게임이란?

|  |
| --- |
| 소형 개발사에서 대형 기획사나 게임 회사에서의 지원을 받지 않고, 스스로의 힘으로 제작하거나, 크라우드 펀딩 등의 방법으로만 자금을 조달하여 제작된 게임. |

인디게임 특징

|  |
| --- |
| 1. A급 게임보다 퀄리티가 낮음 그러므로 독특한 이미지나 음성을 주로 사용 2. 스타일 면에서도 어드벤처, 플랫포머, 런앤건, 벨트스크롤, 종스크롤/횡스크롤   슈팅, 퍼즐 등 과거 인기 게임 장르들을 답습하거나 살짝 개조한 류가 많다. |

**어드벤쳐** -> 곳곳을 **탐험**하여 **퍼즐**을 풀거나 **대화**로 진행하는게 중심

**플랫포머** -> 구체적으로는 플레이어가 캐릭터를 조종할 때 **발판 위를 뛰어다니는 점프**

**컨트롤**이 중요한 게임 장르를 의미한다(플랫폼 = 발판).

**런엔건** - > **발이 땅에 닿은 상태에서** 뛰어다니며 진행하는 장르

**벨트 스크롤** -> 종/횡스크롤의 파생 다수의 적과 싸우는 게임

**종/횡스크롤 슈팅** -> 가로로 가면서 총을 쏘면 종스크롤 세로로 가면서 총을 쏘면 횡스크롤

**퍼즐** -> 시행착오를 거쳐가며 출제자의 문제를 풀어가는 놀이를 말한다.

아이디어 구상 방법

1. **스토리**를 적는 것도 상관 없음. 근데 그렇게 하면 영화가 나오고 게임이 잘 안 나옴(쓰기 힘듦)

2. 2D또는 3D에서 **할 수 있는 콘텐츠**, **게임특징**,등을 생각해야 인디게임이 나옴

(Ex모든게 거꾸로 된 세상)

3. 이 아이디어를 냈을 경우 나오는 것을 생각

4. 우리가 **구현 할 수 있는 선에서** 구현 하기

5. 게임의 **재미요소 추가**(오기, 클리어시 성취감)

6. 다른 **게임과의 차별점**, 특색이 필요